



Description du jeu de territoire

Le jeu de territoire est un jeu d'expression qui vise à construire une vision partagée entre les acteurs pour la conception de leur projet de territoire. Il facilite la participation des différents acteurs, l'appropriation collective des dynamiques et enjeux de leur territoire et leur implication dans l'action collective. Il repose sur une démarche de diagnostic prospectif participatif basé sur la construction collective de représentations.

Composition du tables

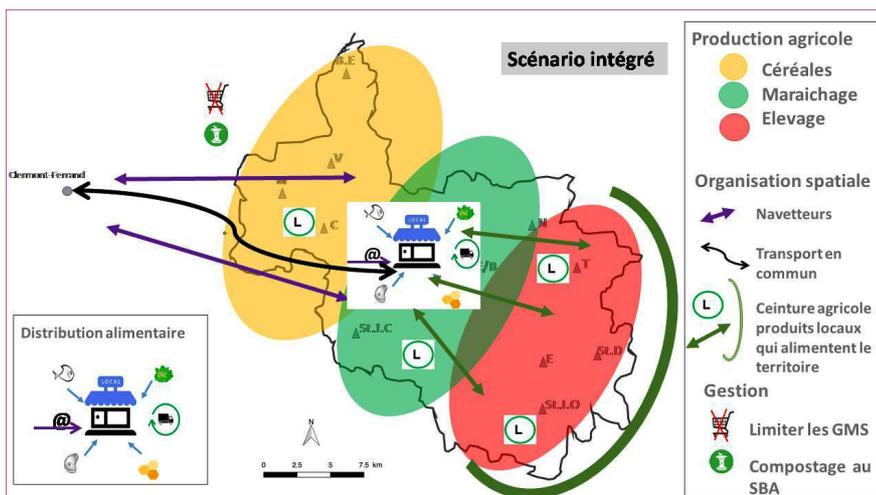
22 joueurs ont participé à cet atelier participatif. Les participants ont été divisés en 3 groupes dont chaque groupe comptait au moins un acteur professionnel, un élu, un habitant et un étudiant.

Chaque groupe était animé par un animateur et contrôlé par un observateur qui note tout au long de l'atelier les échanges et les cheminements de leurs réflexions.

Ces 3 groupes sont réunis autour d'un fond de carte vierge, feuille blanche et des stylos qui ont été déposés au préalable sur la table.

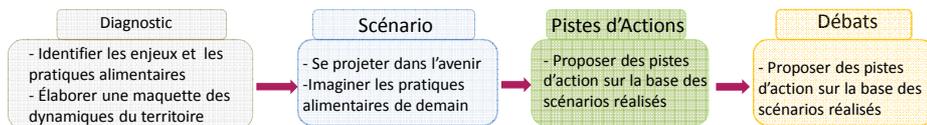
Scénario

La ligne de chemin de fer et la ligne de bus relient Billom Communauté à Clermont Ferrand et permet de maintenir la population active et de dynamiser le territoire. L'agriculture et de l'élevage se développent dans une ceinture agricole capable d'approvisionner l'ensemble de territoire en produits locaux. La création d'un magasin de producteurs locaux (poisson, viande, légumes, miel, ...) mobilise la production locale et facilite l'accès. Elle prend appui sur la vente en ligne comme mode de distribution afin d'attirer toutes les catégories de consommateurs. L'installation de nouvelles GMS sur le territoire est limitée grâce au travail sur le PLU et un système de Compostage communautaire est créé.



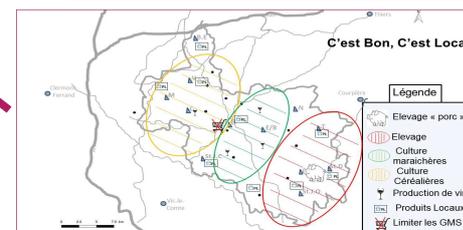
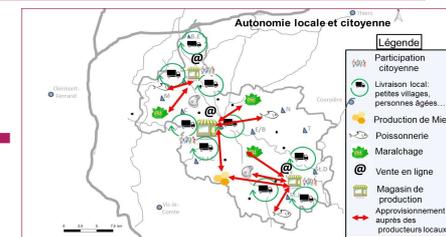
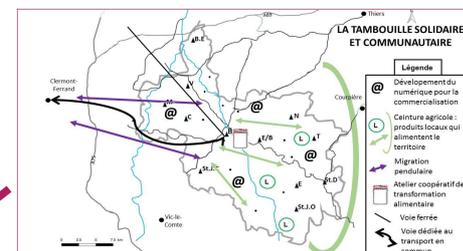
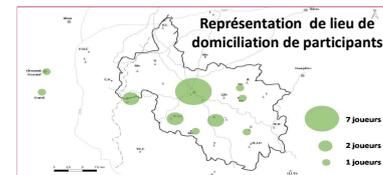
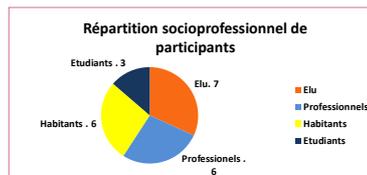
Méthodologie du Jeu de territoire

L'atelier participatif « Ensemble, avec Billom Communauté, inventons notre alimentation de demain » s'est déroulé le jeudi 26 janvier 2017 de 18h à 21h dans les locaux de la mairie de Billom. La méthodologie du Jeu de Territoire a été adaptée afin de favoriser la participation de tous les types d'acteurs concernés : professionnels, élus et habitants. Il s'est déroulé en 4 étapes :



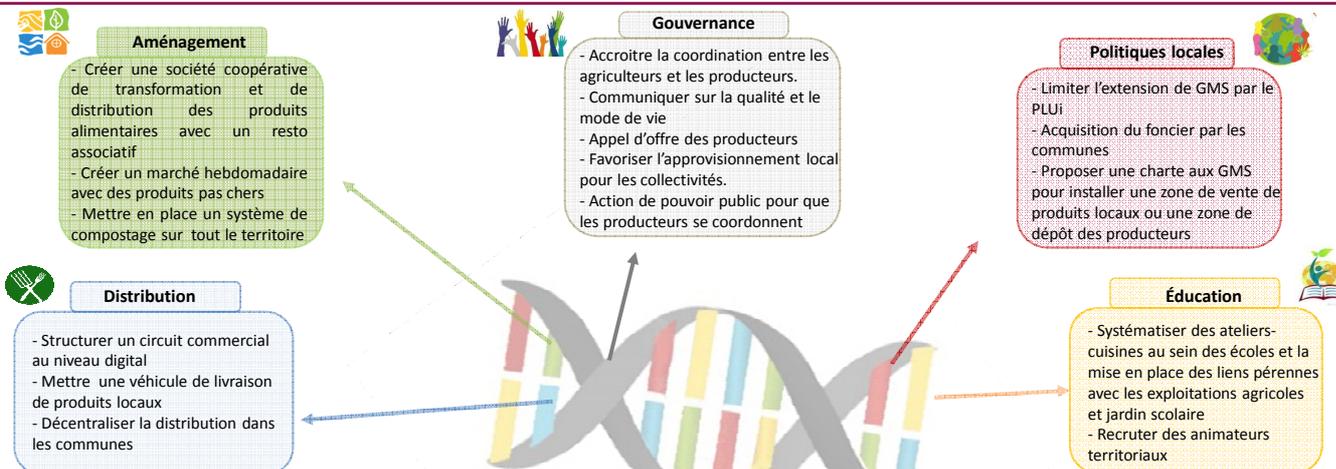
Typologie des joueurs

Les joueurs étaient de différentes catégories socioprofessionnelles. La majorité étaient des élus avec 7 joueurs. Les professionnelles et les habitants ont été représentés par 6 joueurs et les étudiants étaient 3 participants.



Pistes d'actions alimentaires :

Les joueurs ont proposé des pistes d'action en lien avec l'ensemble des enjeux du territoire. Ces pistes d'action relèvent de cinq grandes thématiques liées à l'alimentation : la distribution, l'aménagement, les politiques locales, l'éducation et la gouvernance.



Plus d'informations sur le programme PSDR et le projet INVENTER :
www.psd4.fr
www.psd4-auvergne.fr
www.psd4-auvergne.fr/PSDR-4/
Les-4-projets/INVENTER



Pour citer ce document :
TRIMECH Aymen et LARDON Sylvie, 2017. « Ensemble, avec Billom Communauté, inventons notre alimentation de demain ». Poster jeu de territoire.